

ПОЛОЖЕНИЕ

о междуниверситетской интеллектуальной игре «Science QUIZ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения междуниверситетской интеллектуальной игры «Science QUIZ».

1.2. Организацию и проведение конкурса осуществляют Научное студенческое общество Алтайского государственного университета, Алтайская краевая организация Общероссийской общественной организации «Российский Союз Молодёжи» и Автономная некоммерческая организация «Центр интеллектуального развития».

1.3. QUIZ (квиз) — это интеллектуально-развлекательная игра, не требующая предварительной подготовки для участников.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Популяризация интеллектуального досуга среди обучающихся и повышение их интеллектуального уровня.

2.2. Содействие развитию спортивных интеллектуальных игр в г. Барнауле.

3. Условия проведения Игры

3.1. Игра состоится 24 апреля 2018 года в 18.30 по адресу г. Барнаул, пр-т Ленина 61, ауд. 304 Л.

3.2. На момент окончания приема заявок оргкомитетом получены заявки не менее чем от шести команд трёх разных высших учебных заведений г. Барнаула.

4. Порядок организации и проведения Игры

4.1. В Игре принимают участие студенты и магистранты высших учебных заведений г. Барнаула любой формы обучения, родившиеся 1 сентября 1992 года и позже. Возрастная группа команды определяется по самому старшему игроку и указывается при подаче заявки.

4.2. В составе одной команды не может быть менее 3 и более 6 человек.

4.3. Квоту на участие трех команд от ВУЗа имеют следующие учебные заведения:

- 1) Алтайская государственная академия культуры и искусств
- 2) Алтайский государственный аграрный университет

- 3) Алтайский государственный педагогический университет
- 4) Алтайский государственный технический университет имени И. И. Ползунова
- 5) Алтайский государственный университет
- 6) Алтайский государственный медицинский университет

При наличии свободных мест на момент завершения приема заявок свободное место любого ВУЗа может занять команда другого ВУЗа.

4.4. При наличии свободных мест в Игре вне зачёта могут принимать участие игроки, не входящие в указанную в п. 4.1. возрастную группу, а также незарегистрированные команды.

4.5. Игра состоит из следующих этапов:

1) Разминка: протонаука.

Первый этап проводится по правилам письменной «Своей игры». Командам задаются по пять вопросов в пяти различных темах, внутри которых стоимость вопросов варьируется от 1 до 5. За каждый верный ответ команда получает количество баллов, равное стоимости вопроса. За неверный ответ стоимость вопроса снимается из количества очков команды. Ответы сдаются на игровых бланках.

2) Классическая наука

Второй этап представляет собой один тур спортивной игры «Что? Где? Когда?». Командам задаются 10 вопросов с минутой на обсуждение и 10 секундами на сдачу ответа. Ответ сдается на игровом бланке. За каждый верный ответ команда получает 5 очков, за неверный ответ или пустой бланк — 0 очков.

3) Точные науки для гуманитариев

В рамках третьего этапа на экран поочередно выводятся 8 математических задач, числа в которых заменены изображениями. Ответом на каждое задание являются числа. Время на обсуждение каждой задачи — 30 секунд. Все восемь ответов сдаются командой на игровом бланке. За каждый верный ответ команда получает 3 очка, за каждый неправильный или отсутствие ответа — 0 очков.

4) Видеогеография

Задания четвёртого этапа представляют собой 10 видеороликов длиной до 1 минуты. Команде необходимо отметить номер видеоролика на карте мира, розданной командам в качестве игрового бланка. За каждый верный ответ команда получает 3 очка, за каждый неправильный или отсутствие ответа — 0 очков.

5) Наука побеждать

Последний пятый этап Игры состоит из семи вопросов, ответом на который является год. На обсуждение каждого вопроса дается 30 секунд, ответы командой сдаются после каждого вопроса на игровом бланке. Команда, верно указавшая

год, получает 5 очков. При отсутствии команды, верно указавшей год, 3 очка получает команда(-ы), указавшая(-ие) наиболее близкий год. Остальные команды получают 0 очков.

5. Организация Игры

5.1. Общее руководство проведением конкурса и его организационно-методическое обеспечение осуществляет оргкомитет, состоящий из представителей Научного студенческого общества АлтГУ, Алтайской краевой организации Общероссийской общественной организации «РСМ» и АНО «Центр интеллектуального развития».

5.2. Научное студенческое общество АлтГУ берет на себя подготовку игровой площадки, привлечение волонтеров к организации Игры и её техническое сопровождение.

5.3. Алтайская краевая организация Общероссийской общественной организации «РСМ» ответственна за информационное сопровождение Игры и привлечение к мероприятию участников высших учебных заведений г. Барнаула.

5.4. АНО «Центр интеллектуального развития» обеспечивает мероприятие игровыми материалами (вопросы и бланки), а также осуществляет сбор заявок.

6. Штрафные санкции

6.1. Во время Игры запрещено пользоваться мобильными телефонами, смартфонами и другими средствами связи, а также словарями и любой справочной литературой.

6.2. За первое нарушение п. 6.1. следует предупреждение. После второго предупреждения команда по решению оргкомитета может быть удалена с игровой площадки.

6.3. За нарушение внутреннего распорядка в помещении, курение на территории учебного заведения, оскорбительное поведение и создание помех в проведении Игры игрок может быть удален с игровой площадки.

7. Подведение итогов Игры

7.1. Общий балл команды рассчитывается как сумма очков, полученных в пяти игровых раундах.

7.2. В случае, если команда сдала более одного ответа на вопрос, сдала ответ позже установленного регламентом времени, либо сдала ответ, не совпадающий с формулировкой ответа на вопрос в игровых материалах, ответ засчитывается как неверный.

7.3. Команда, набравшая наибольшее количество очков, становится победителем Игры. Отмечаются также команды, занявшие второе и третье место.

7.4. Спонсоры и партнеры Игры могут устанавливать свои критерии для вручения особых призов.

8. Регистрация команд

8.1. Регистрация команд осуществляется через портал «Ломоносов» по ссылке:
<https://goo.gl/forms/6ON9SOWKXEXeqvvp1>

8.3. Регистрация команд заканчивается 20 апреля 2018 г.

8.4. Допускается замена не более двух игроков из поданной заявки. Итоговая заявка редактируется перед Игрой.

8.5. Подавая заявку на игру, каждая команда выражает согласие с пунктами данного Положения.